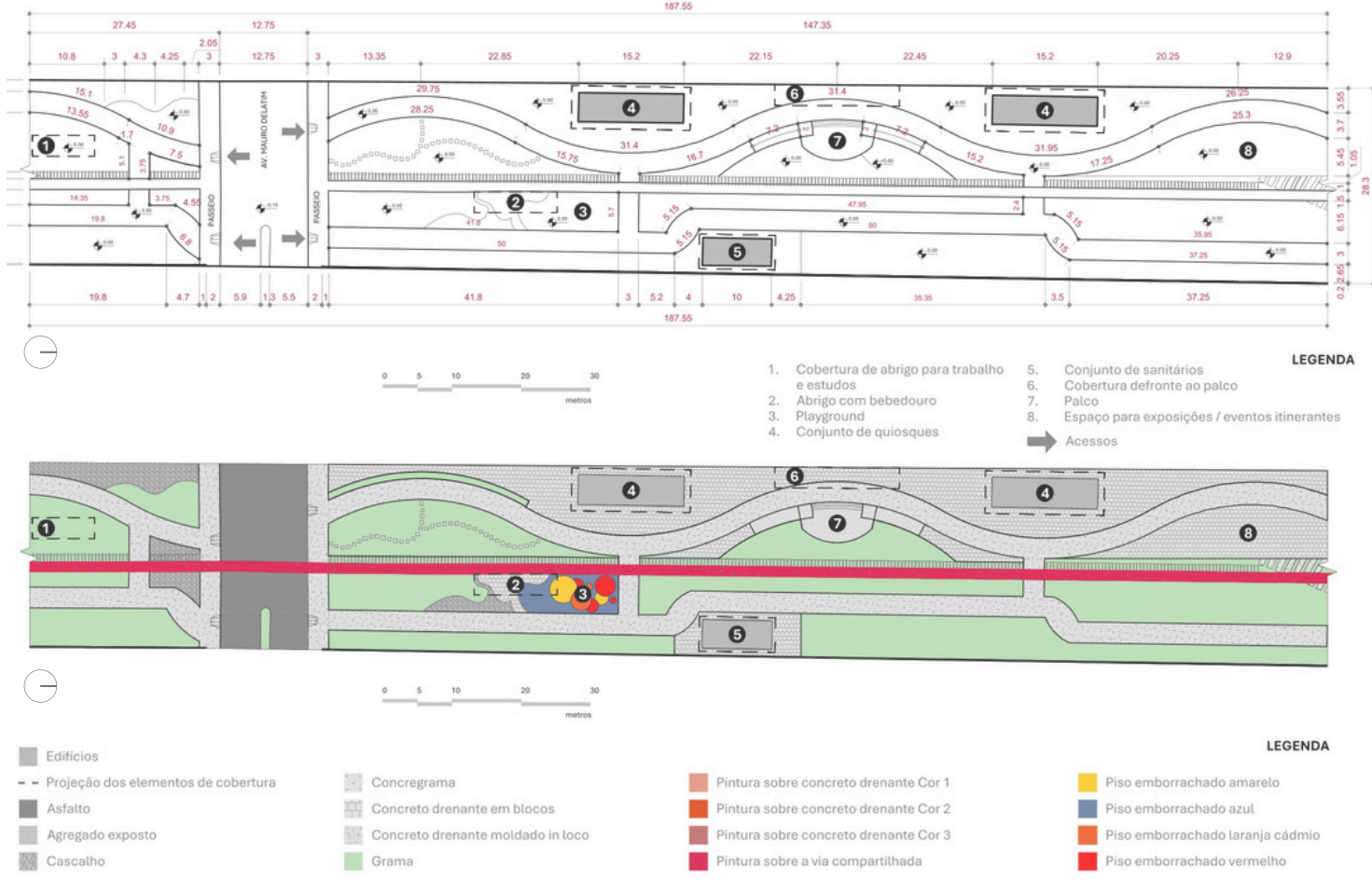


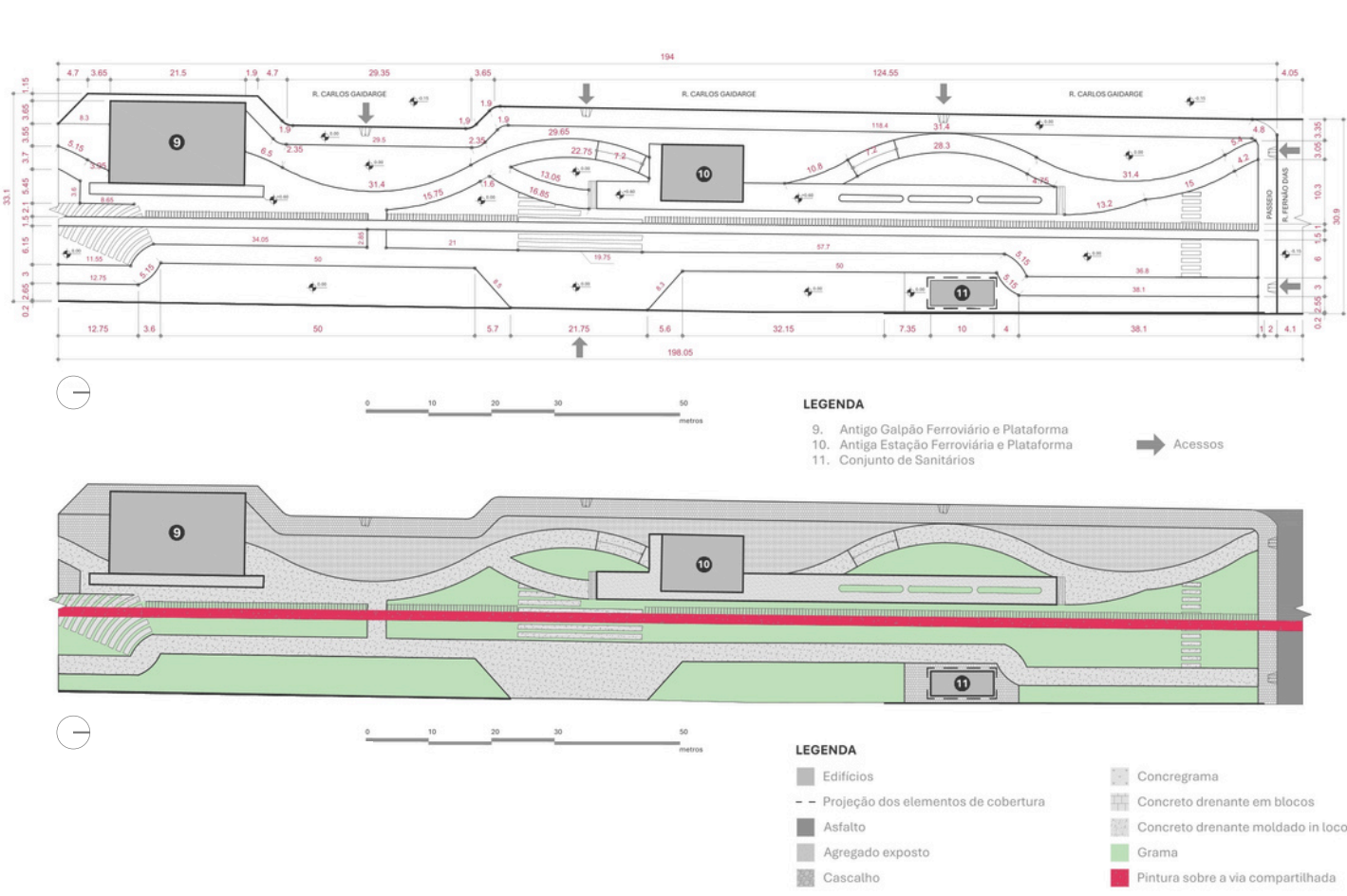


6. SETOR COCRIAR

O Setor Cocriar foi pensado como uma **área de uso coletivo**, voltada à convivência, cultura, lazer e atividades comunitárias. Sua implantação se justifica pela proximidade com o Ginásio Municipal de Esportes e o Parque Mário Covas, reforçando a **vocação recreativa e social** dessa porção do terreno. O programa contempla abrigo coberto para estudos e trabalho ao ar livre, quatro quiosques de alimentação, playground infantil, palco, abrigo do palco, conjunto de sanitários acessíveis, bebedouro e espaço livre para feiras ou eventos itinerantes. Esses elementos buscam transformar uma área antes marcada principalmente pela passagem em um espaço de permanência, encontro e **criação coletiva**.

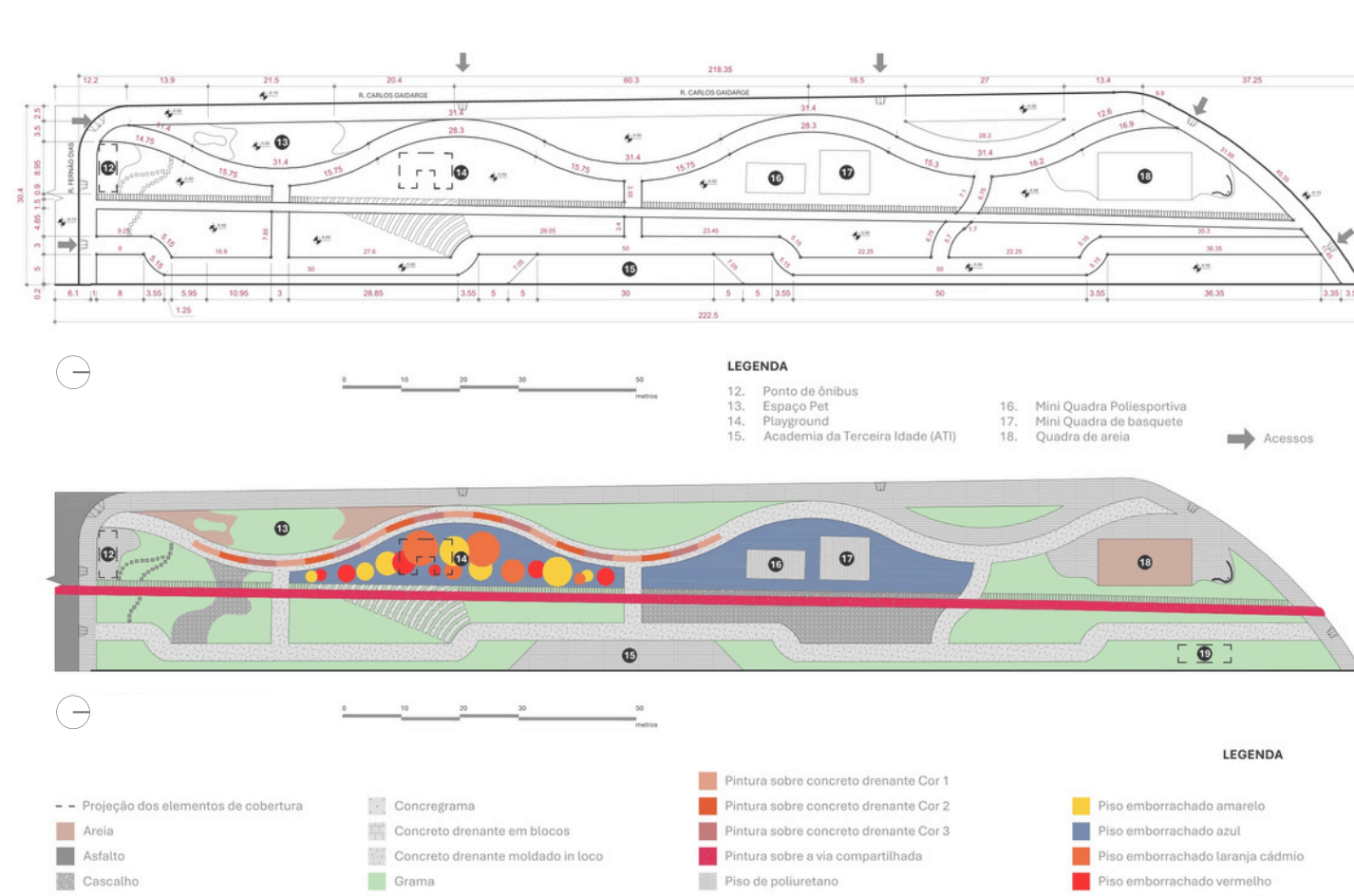


Imagem da maquete eletrônica: Setor da Memória e do Encontro - Arredores do antigo Galpão Ferroviário.



7. SETOR DA MEMÓRIA E DO ENCONTRO

O Setor da Memória e do Encontro concentra os **edifícios históricos do conjunto ferroviário municipal**, como a antiga Estação Ferroviária, o Galpão e suas plataformas. Por isso, a intervenção foi proposta de forma mais **sutil**, priorizando a valorização da **paisagem ferroviária** e a preservação com foco na visualização das pré-existências. O programa inclui caminhos acessíveis, rampas de acesso às plataformas, escada, sanitários, além de adequação de arborização, iluminação, mobiliários de assento e áreas de permanência. A justificativa do setor está em fortalecer a **memória local** e, ao mesmo tempo, qualificar os usos já existentes, especialmente os encontros, passagens e apropriações sociais percebidas no local.

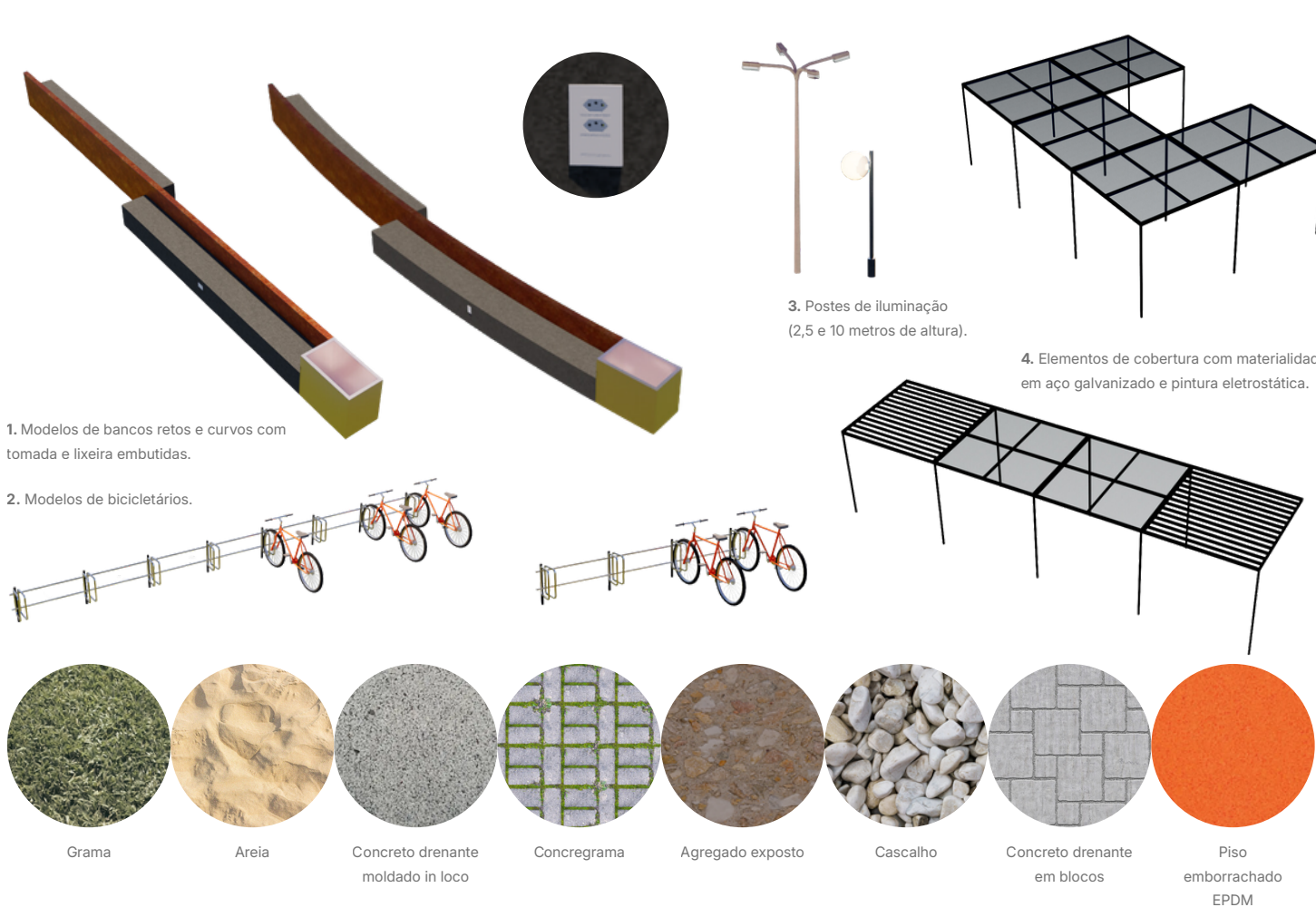


8. SETOR EXPRESSAR

O Setor Expressar foi concebido como a área mais voltada ao **movimento**, à **recreação** e ao **lazer ativo**. Seu programa inclui ponto de ônibus, bicicletário, Espaço para recreio com animais domésticos (Espaço Pet), playground, Academia da Terceira Idade, espaço poliesportivo que contém uma mini quadra poliesportiva, uma mini quadra de basquete e uma mesa de tênis de mesa, quadra de areia e abrigo coberto para estudos ou trabalho ao ar livre. A implantação desses usos responde às **apropriações** observadas no terreno, como passeios com animais, práticas esportivas e necessidade de espaços recreativos para diferentes faixas etárias. Assim, o setor amplia a vitalidade do parque e estimula a permanência cotidiana da população.



Imagem da maquete eletrônica: Setor da Memória e do Encontro - Arredores da antiga Estação Ferroviária.



9. ELEMENTOS COMPOSITIVOS

A arborização, a iluminação, os mobiliários e os elementos de cobertura foram pensados para qualificar o uso cotidiano do parque, garantindo conforto, segurança e permanência. A **vegetação prioriza espécies de baixa manutenção e adaptadas ao clima local**, contribuindo para sombreamento, qualidade ambiental e identidade paisagística. A iluminação organiza o uso noturno e amplia a sensação de **segurança**, enquanto os mobiliários dão suporte às atividades de descanso, encontro e convivência. Já as coberturas, com estrutura metálica e policarbonato alveolar, oferecem proteção, leveza visual e caráter **reversível**, dialogando com a materialidade ferroviária da proposta.

